# Flashcard

## 1. **\*\*تعریف ایده و نیازمندی‌ها\*\***

  - اضافه‌کردن فلش‌کارت جدید

  - حذف یا ویرایش کارت‌ها

  - مرور کارت‌ها (یک‌به‌یک)

  - امکان برعکس‌کردن کارت (پرسش/پاسخ)

  - دسته‌بندی کارت‌ها یا موضوعات

  - ذخیره داده‌ها (LocalStorage یا API)

  - چندزبانه.

---

## 2. **\*\*طراحی UX/UI (رسم روی کاغذ یا Figma)\*\***

- صفحه اصلی → لیست فلش‌کارت‌ها یا گزینه شروع مرور

- صفحه مرور → یک کارت در مرکز، دکمه "برگشتن" و "بعدی"

- صفحه مدیریت → اضافه‌کردن و ویرایش کارت‌ها

- حالت موبایل و دسکتاپ رو هم در نظر بگیر.

https://lang.b-amooz.com/de/vocabulary/subcategories/1250/lektion-13

https://wort.cc/app/dashboard

---

## 3. **\*\*ساختار پروژه\*\***

- مسیرهای اصلی (Routes):

  1. `/` → صفحه خانه یا داشبورد

  2. `/review` → صفحه مرور کارت‌ها

  3. `/manage` → مدیریت کارت‌ها

## 5. **\*\*ساخت کامپوننت‌ها\*\***

- `Flashcard` → نمایش کارت و قابلیت برگرداندن

- `FlashcardList` → نمایش لیست کارت‌ها

- `CardForm` → اضافه/ویرایش کارت

- `Navbar` → منوی بالای سایت

- `ReviewControls` → دکمه‌های مرور (بعدی، قبلی، علامت‌زدن به‌عنوان یادگرفته‌شده)

---

## 6. **\*\*مدیریت State\*\***

- استفاده از `useState` و `useEffect` برای کنترل داده‌ها

- برای پروژه ساده، داده‌ها رو در LocalStorage ذخیره کن (hook جدا بنویس)

- اگر بخوای پیشرفته‌تر باشه → React Context یا Zustand/Redux برای مدیریت کارت‌ها

---

## 7. **\*\*ویژگی‌های اصلی\*\***

- **\*\*برگشت کارت:\*\*** روی کارت کلیک کنی و پشت/روی کارت نمایش داده بشه

- **\*\*مرور تصادفی:\*\*** کارت‌ها رو Shuffle کنی

- **\*\*امتیاز یادگیری:\*\*** برای هر کارت درصد یادگیری ذخیره بشه

- **\*\*فیلتر دسته‌بندی:\*\*** مثلا فقط کارت‌های "گرامر" رو ببینی

---

## 8. **\*\*ذخیره‌سازی\*\***

- مرحله اول: ذخیره کارت‌ها در LocalStorage

- مرحله بعد: ساخت API ساده با JSON Server یا Supabase برای ذخیره آنلاین

---

## 9. **\*\*بهبود تجربه کاربری (UX)\*\***

- انیمیشن کارت برگشتن با `framer-motion`

- نوار پیشرفت مرور

- حالت Dark/Light

---

## 10. **\*\*تست و دیباگ\*\***

- بررسی عملکرد روی موبایل

- تست مرور سریع کارت‌ها

- چک کردن عملکرد ذخیره داده‌ها بعد از رفرش

---

## 11. **\*\*دیپلوی پروژه\*\***

- دیپلوی رایگان روی `Vercel` یا `Netlify`

- تست لینک روی موبایل و دسکتاپ

---

## 12. **\*\*ویژگی‌های پیشرفته (بعداً اضافه می‌کنی)\*\***

- اکانت کاربری و لاگین (Firebase Auth یا Supabase Auth)

- همگام‌سازی کارت‌ها بین دستگاه‌ها

- مرور بر اساس الگوریتم **\*\*Spaced Repetition\*\*** (مثل Anki)

---

## **\*\*روز ۱ – ایده و طراحی اولیه\*\***

- هدف پروژه و ویژگی‌ها رو کامل بنویس (لیست ویژگی‌ها)

- تصمیم بگیر که نسخه اول چقدر ساده باشه (MVP)

- با Figma یا حتی کاغذ و خودکار **\*\*صفحات رو طراحی کن\*\***

  - صفحه خانه

  - صفحه مرور

  - صفحه مدیریت کارت‌ها

---

## روز ۱ (Detail)

### هدف روز اول:

**\*\*کاملاً بفهمی قراره چی بسازی و چه ویژگی‌هایی لازم داری. بعد طرح اولیه UI/UX روی کاغذ یا فیگما بکشی.\*\***

---

### قدم‌به‌قدم روز اول:

#### ۱. تعیین هدف پروژه

- بنویس که فلش‌کارت پروژه‌ات چه مشکلی رو قراره حل کنه یا چه نیازی رو برطرف کنه.

  مثال:

  - کمک به یادگیری لغات و عبارات زبان

  - مرور سوالات مصاحبه با فلش‌کارت

  - دسته‌بندی موضوعی کارت‌ها برای مرور بهتر

#### ۲. لیست کردن ویژگی‌های اصلی (MVP)

- کارت اضافه کردن

- کارت حذف کردن

- مرور کارت‌ها (نمایش پشت و روی کارت)

- دکمه بعدی و قبلی برای مرور کارت‌ها

- ذخیره‌سازی داده‌ها به صورت محلی

- **\*\*فقط اینها برای شروع کافیه!\*\*** ویژگی‌های پیشرفته را بعداً اضافه می‌کنیم.

#### ۳. تعیین پلتفرم هدف

- دسکتاپ؟ موبایل؟

- وب فقط یا اپ موبایل هم مد نظر داری؟

- این مرحله کمک می‌کند طراحی و ابعاد صفحه درست باشد.

#### ۴. طراحی تجربه کاربری (UX) روی کاغذ یا فیگما

- حداقل 3 صفحه اصلی پروژه‌ات را طراحی کن:

  - صفحه خانه / داشبورد

  - صفحه مرور کارت‌ها

  - صفحه مدیریت کارت‌ها

- هر صفحه چه المان‌هایی باید داشته باشد؟

  - دکمه‌ها

  - فیلدهای فرم

  - نوار ناوبری

- برای هر صفحه کاغذی یا روی فیگما چند اسکچ ساده رسم کن.

- اگر می‌خواهی، از مربع و دایره و خطوط ساده استفاده کن فقط برای جایگاه‌ها.

#### ۵. بررسی طراحی و تایید ایده

- خودت دوباره نگاه کن که همه چیز به نظرت منطقی و قابل اجراست.

- اگر داری با تیم کار می‌کنی، ایده‌ها رو باهاشون به اشتراک بذار.

- برای هر سوال و ابهام یادداشت بردار.

---

### نکته‌های مهم روز اول:

- به خودت فشار نیاور که طراحی باید بی‌نقص باشه؛ اول راحت ایده‌ها رو پیاده کن.

- این روز پایه و اساس پروژه است؛ زمان بزار برای فکر کردن دقیق.

- اگر فیگما بلد نیستی، طراحی روی کاغذ هم کاملاً خوبه و بعداً می‌تونی دیجیتال کنی.

---

### پیشنهادی برای تایم‌بندی روز اول (حدود 2 تا 3 ساعت):

- 30 دقیقه: تعیین هدف و لیست کردن ویژگی‌ها

- 60 دقیقه: طراحی صفحات و کشیدن اسکچ

- 30 دقیقه: مرور و اصلاح ایده‌ها

---

## **\*\*روز ۲ – راه‌اندازی پروژه\*\***

- با Vite یا CRA پروژه رو بساز

- پوشه‌بندی اولیه انجام بده (`components/`, `pages/`, `data/`)

- TailwindCSS یا CSS Modules رو نصب و پیکربندی کن

- Git repo بساز و اولین commit رو بزن

---

## **\*\*روز ۳ – ساخت ساختار صفحات\*\***

- `HomePage` → فقط یک متن خوشامدگویی

- `ReviewPage` → متن "صفحه مرور"

- `ManagePage` → متن "مدیریت کارت‌ها"

- `react-router-dom` رو نصب و مسیرها رو اضافه کن

- `Navbar` رو بساز و لینک‌ها رو بذار

---

## **\*\*روز ۴ – ساخت کامپوننت فلش‌کارت\*\***

- `Flashcard` بساز با حالت روی/پشت

- `useState` برای کنترل وضعیت برگرداندن کارت

- استایل اولیه کارت رو انجام بده

---

## **\*\*روز ۵ – ساخت لیست کارت‌ها\*\***

- `FlashcardList` بساز و چند کارت تستی نشون بده

- کارت‌ها رو از یک آرایه ثابت (`data/flashcards.js`) بگیر

- مرور بین کارت‌ها (دکمه بعدی/قبلی) رو اضافه کن

---

## **\*\*روز ۶ – مدیریت کارت‌ها\*\***

- `CardForm` برای اضافه/ویرایش کارت‌ها بساز

- داده کارت‌ها رو در state صفحه مدیریت نگه دار

- قابلیت حذف کارت رو اضافه کن

---

## **\*\*روز ۷ – ذخیره داده‌ها در LocalStorage\*\***

- Hook `useLocalStorage` بساز

- وقتی کارت اضافه/حذف میشه، در LocalStorage ذخیره کن

- بعد از رفرش، کارت‌ها لود بشن

---

## **\*\*روز ۸ – مرور تصادفی و فیلتر دسته‌بندی\*\***

- دکمه "مرور تصادفی" اضافه کن

- دسته‌بندی کارت‌ها رو به داده‌ها اضافه کن

- در مرور، فیلتر براساس دسته‌بندی بساز

---

## **\*\*روز ۹ – بهبود UI\*\***

- حالت Dark/Light Mode اضافه کن

- کارت‌ها رو با `framer-motion` انیمیشن بده (برگشتن کارت)

- دکمه‌ها رو زیباتر کن

---

## **\*\*روز ۱۰ – پیشرفت مرور\*\***

- نوار پیشرفت (Progress Bar) اضافه کن

- وقتی کارت مرور شد، درصد پیشرفت رو آپدیت کن

- امکان علامت‌زدن کارت به‌عنوان "یادگرفته‌شده" اضافه کن

---

## **\*\*روز ۱۱ – تست و باگ‌گیری\*\***

- روی موبایل تست کن

- مرور سریع رو چک کن

- بررسی کن که داده‌ها درست ذخیره و لود میشن

---

## **\*\*روز ۱۲ – دیپلوی پروژه\*\***

- روی Vercel یا Netlify دیپلوی کن

- لینک رو تست کن و برای دوستان بفرست تا امتحان کنن

---

## **\*\*روز ۱۳ – اضافه‌کردن Spaced Repetition\*\***

- الگوریتم ساده مرور فاصله‌دار بساز (بر اساس تاریخ مرور)

- کارت‌های جدید و سخت رو بیشتر نمایش بده

---

## **\*\*روز ۱۴ – ثبت کاربر (اختیاری)\*\***

- با Supabase یا Firebase Auth سیستم ورود کاربر بساز

- کارت‌ها رو آنلاین ذخیره کن

---

## **\*\*روز ۱۵ – تکمیل و انتشار\*\***

- README خوب برای گیت‌هاب بنویس

- ویدئو کوتاه معرفی بساز

- پروژه رو توی لینکدین و توییتر معرفی کن